**Общий план проекта (8 недель)**

**Неделя 1 — Подготовка и планирование**

* Формирование команды и выбор названия.
* Создание GitHub-репозитория и доски управления задачами (Trello/Jira).
* Ознакомление с заданием.
* Анализ требований клиента, сбор пользовательских сценариев.
* Определение основных функций MVP.
* Составление первичного плана разработки (sprint backlog).

**Неделя 2 — Проектирование UX/UI**

* Создание user flow (путь пользователя в приложении).
* Проработка wireframes (наброски интерфейсов).
* Первые макеты мобильного приложения (mobile first).
* Первые макеты админ-панели (desktop first).
* Обсуждение и утверждение дизайна внутри команды.

**Неделя 3 — Настройка инфраструктуры и основы проекта**

* Настройка среды разработки (React / Vue / Flutter / Node.js и т. п., в зависимости от выбранного стека).
* Подготовка базовой архитектуры (frontend + backend).
* Настройка базы данных.
* Создание минимальной навигации в приложении.
* Первое развертывание тестовой версии (например, Vercel/Netlify + Railway/Heroku).

**Неделя 4 — Основные функции (часть 1)**

* Реализация регистрации и авторизации пользователей.
* Структура профиля пользователя.
* Добавление возможности создавать и просматривать активности (черновая версия).
* Простая админ-панель: добавление/удаление событий.

**Неделя 5 — Основные функции (часть 2)**

* Фильтрация и поиск активностей (по месту, времени, цене и т. д.).
* Страница активности: описание, контакты, цена, ссылка.
* Улучшение интерфейса и UX (удобство, доступность).
* Админ-панель: редактирование событий.

**Неделя 6 — Дополнительные функции и тестирование**

* Возможность одновременного использования нескольких фильтров.
* Добавление роли администратора (модерация контента).
* Тестирование всех функций.
* Исправление ошибок.

**Неделя 7 — Финальная сборка MVP**

* Оптимизация приложения.
* Подготовка документации.
* Презентация промежуточной версии.
* Финальные улучшения UI/UX.

**Неделя 8 — Завершение проекта**

* Финальное тестирование и отладка.
* Сдача опубликованной версии приложения.
* Сдача репозитория GitHub с кодом.
* Финальная демонстрация заказчику.